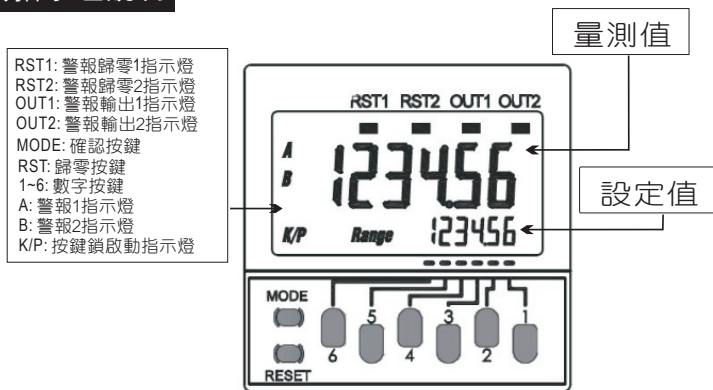


顯示面板與指示燈說明



按鍵名稱	按鍵符號	按鍵說明
進入參數設定按鍵	MODE	1.正常顯示值時，按此鍵進入警報設定群組 2.正常顯示值時，按此鍵3秒進入參數設定群組 3.在參數設定頁時，按此鍵3秒回到正常顯示值畫面
RESET按鍵	RESET	在任何情況下按RST鍵，計數位歸零，RELAY復歸
各位數按鍵	1 2 3 4 5 6	1.在警報設定值時，按各個數字鍵設定各段警報值 2.在參數設定頁時，執行修改數值可以按任一位數鍵進入設定程序，顯示資料即會向上遞增顯示
複合式按鍵	MODE + 4	1.正常顯示值時，按此鍵3秒進入通訊設定群組 1.在通訊設定頁時，按此鍵3秒可回到正常顯示值畫面

正常畫面操作流程及顯示

操作流程及顯示	顯示畫面定義	修改參數及流程說明	預設值
Power ON ↓ 123456	正常顯示值	正常輸入應有的顯示值	
按(MODE) ↓ A Range	第一警報點設定值(A)	1.按MODE鍵，進入警報設定頁面 2.按各個數字鍵輸入第1段警報值	000000
按(MODE) ↓ B Range	第二警報點設定值(B)	1.按各個數字鍵輸入第2段警報值	000000

數位通訊協定位址表

位址	名稱	說明	動作	位址	名稱	說明	動作
0X924	PV	目前顯示值(0000~9999) 低位元	R	0X926	PV	目前顯示值(0000~0099) 高位元	R
0X928	PV	目前顯示值正負(0~1)	R				

設定畫面操作流程及顯示

顯示畫面定義	修改參數及流程說明	預設值	
群組主頁操作流程			
Power ON ↓ 123456			
按(MODE)3秒 ↓ Cntn	正常顯示值	正常輸入應有的顯示值	
按(MODE) ↓ outn	輸入模式設定(CNTM)	按數字1鍵選擇輸入模式，並按MODE進入下一個參數(UP, DOWN, UD-A, UD-B, UD-C)	UP
按(MODE) ↓ otc1	警報輸出模式設定(OUTM)	按數字1鍵選擇警報輸出模式，並按MODE進入下一個參數(N, F, C, R, K-1, P, Q, A)	n
按(MODE) ↓ CntS	警報輸出時間設定(OTC1)	按數字1鍵選擇警報輸出時間，並按MODE進入下一個參數(Hold, 0.01-999, 999秒)	Hold
按(MODE) ↓ CFLT	輸入頻率範圍(CNTS)	按數字1鍵選擇輸入頻率範圍，並按MODE進入下一個參數(30Hz, 10KHz)	30Hz
按(MODE) ↓ dP	輸入訊號寬度設定(CFLT)	按數字1鍵選擇輸入訊號寬度，並按MODE進入下一個參數(20ms, 1ms)	20ns
按(MODE) ↓ PSCL	小數點位數(DP)	按數字1鍵選擇小數點位數，並按MODE進入下一個參數(0-4)	依訂製規格
按(MODE) ↓ Inod	顯示值比例設定(PSCL)	按數字1鍵選擇顯示值比例，並按MODE進入下一個參數(000.001-999, 999)	1
按(MODE) ↓ KYPE	輸入訊號模式設定(IMOD)	按數字1鍵選擇輸入訊號模式，並按MODE進入下一個參數(NPN, PNP)	nPN
按(MODE) ↓ KYPE	面板設定鎖設定(KYPE)	按數字1鍵設定面板設定鎖，並按MODE回到第一個參數 KP-1: 所有參數都可修改 KP-2: RST無法作動,其他參數都可修改 KP-3: 數字鍵無法作動,RST可以作動 KP-4: 數字鍵與RST無法作動 KP-5: 所有參數無法修改,RST無法作動	PP-1
數位通訊設定流程			
123456	正常顯示值	此為選項功能:有數位通訊功能才需設定此流程	
按(MODE)+4 3秒 ↓ bAUD	通訊速率設定(BAUD)	按數字1鍵選擇通訊速率，並按MODE進入下一個參數(1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 28800, 38400, 57600 bps)	96
按(MODE) ↓ PARi	通訊同步檢測位元設定(PARI)	按數字1鍵選擇通訊同步檢測位元，並按MODE進入下一個參數(none, odd, even)	nonE
按(MODE) ↓ dAtA	通訊資料位元設定(DATA)	按數字1鍵選擇通訊資料位元，並按MODE進入下一個參數(8-bit, 7-bit)	8-bit
按(MODE) ↓ StoP	通訊停止位元設定(STOP)	按數字1鍵選擇通訊停止位元，並按MODE進入下一個參數(1-bit, 2-bit)	1-bit
按(MODE) ↓ Addr	通訊位址設定(ADDR)	按數字1鍵選擇通訊位址，並按MODE進入下一個參數(01-FF)	01
按(MODE) ↓ CoSH	通訊寫入設定(COSH)	按數字1鍵選擇通訊寫入設定，並按MODE回到第一個參數(ON, OFF)	on